

Operativer Einkauf (M/W/D)

(346)

📍 Standort: Freiburg im Breisgau 📄 Anstellungsart(en): Vollzeit 📅 Beschäftigungsbeginn: ab sofort

Wir suchen ab sofort für eine Firma in Freiburg eine/n Operativen Einkäufer / Mitarbeiter Materialbeschaffung & die Bedarfsplanung. Diese Stelle ist langfristig und mit Übernahme geplant!

Dein zukünftiger Aufgabenbereich:

- Bestellung und Lieferplanung von Elektromechanik, Baugruppen und Blechteile
- Bearbeitung von Dispolisten, Auftragsbestätigungen und Planungen in SAP
- Überwachung der Materialversorgung, Durchführung von Termin- und Mengenanpassungen
- Lieferantenabstimmung: Kommunikation zu Lieferterminen und Mengen
- Pflege von Artikel-, Lieferanten- und Bestelldaten im SAP-System
- Eskalationsmanagement bei Lieferverzögerungen oder -engpässen anstoßen

Das zeichnet dich aus:

- Erfolgreich abgeschlossene Berufsausbildung, vorzugsweise mit kaufmännischem oder elektrotechnischen Hintergrund
- Sicherer Umgang mit SAP S/4 HANA und Einkaufserfahrung
- Gute MS-Office-, Deutsch,- und Englischkenntnisse
- Prozessorientierung, Eigenverantwortung und Belastbarkeit
- Kommunikationsstärke, freundliches und verbindliches Auftreten

Das erwartet dich:

- Einen unbefristeten Arbeitsvertrag
- Stundenlohn von 21,00 € bis 23,50 €
- Bezahlung mindestens nach Tarif + attraktive Branchenzuschläge
- Urlaubs- und Weihnachtsgeld sowie Zuschüsse zur betrieblichen Altersvorsorge
- Bis zu 30 Tage Urlaub (je nach Betriebszugehörigkeit)
- Persönliche Betreuung und Einsatzbegleitung
- Mitarbeiter-wirbt-Mitarbeiter-Prämie
- Kostenfreie arbeitsmedizinische Vorsorgeuntersuchungen
- Ausstattung an Arbeitsschutzkleidung und Kostenübernahme für arbeitsplatzbezogene Weiterbildungen
- Option auf Übernahme im Einsatzunternehmen

Interesse? Bewerbung an:

Personal 4U Freiburg GmbH
Rempartstraße 1
79098 Freiburg im Breisgau

Team Freiburg:

Caroline Crabbe / Sandra Hoffarth / Miriam Begerow / Valentin Rapp

E-Mail: bewerbung@personal-4u.de

Tel.: +49 (0) 761 3884520

www.personal-4u.de

[Impressum](#)

